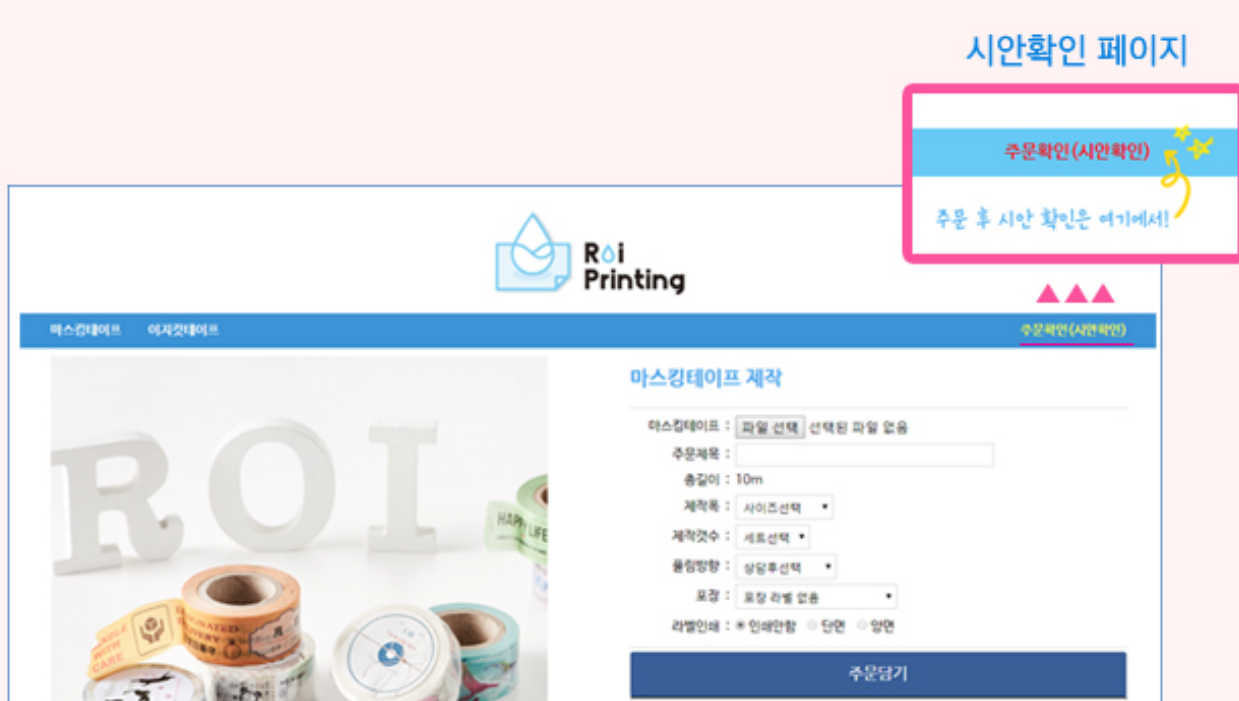


마스킹테이프 접수는 비회원으로 변경되었습니다. 안내된 PDF저장 이외의 원본파일(PSD/AI) 모두 접수 가능합니다.

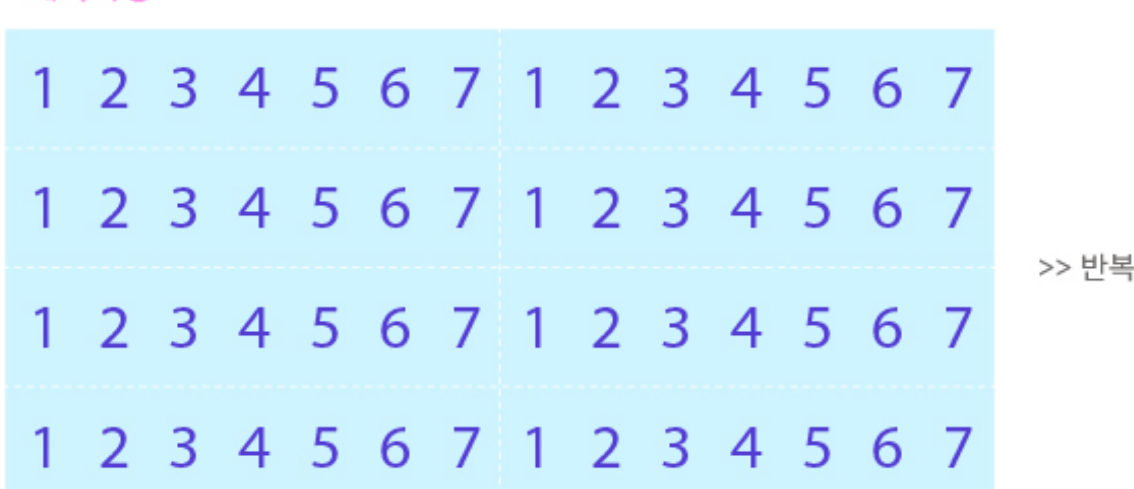


마스킹테이프 주문페이지 우측 상단의 **주문확인(시안확인)** 을 클릭 후 주문자 이름/번호 로 확인 가능합니다. 수정파일/사은품파일 모두 업로드할 수 있는 개인 계시판을 이용하실 수 있습니다.

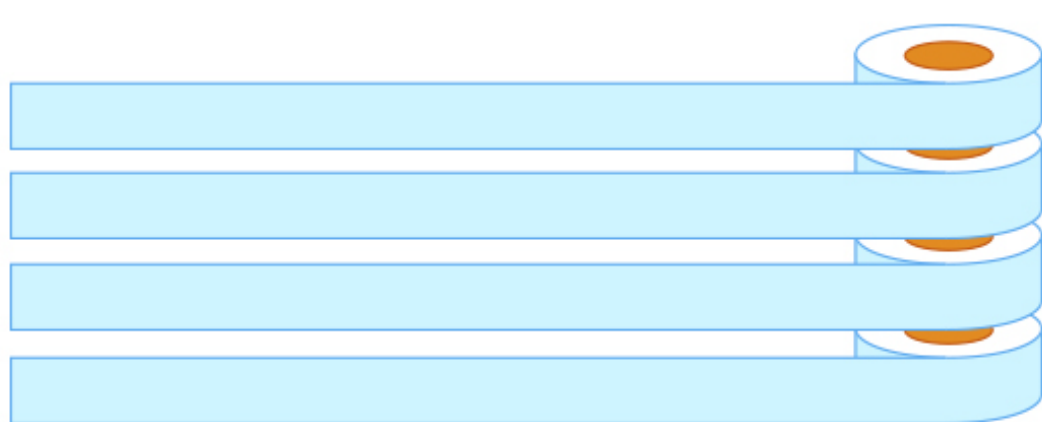
마스킹 테이프 제작가이드

제작과정부터 디자인에 따른 세부적인 제작사항까지 안내합니다.

* 제작과정



같은 패턴을 여러번 반복적으로 얹혀 인쇄와 접착 공정을 거칩니다. 역방향으로 제작해야하는 경우, 패턴을 상하로 반전시켜 제작합니다.



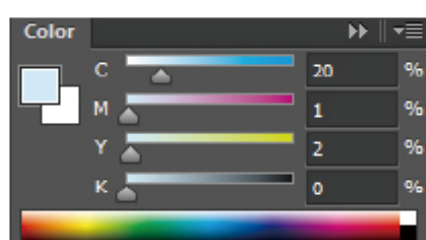
롤에 감겨진 후 규격대로 재단되는 방식입니다.



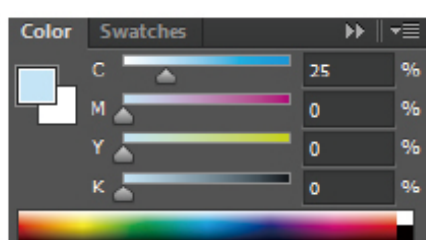
완성된 후 라벨을 선택하여 부착할 수 있습니다. (라벨은 무/단면/양면 선택가능)

접수 파일형식 및 사양안내

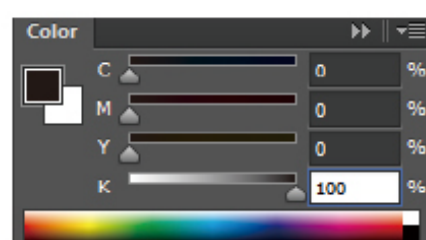
- 해상도 **300dpi 이상**, 컬러모드는 인쇄모드 **CMYK**로 작업해주세요. RGB는 웹용모드로 PDF로 전환시 색상변환이 생깁니다.
- 서체크기 **최소 2mm 이상**, 꼭 **아웃라인(Create outline)** 처리해주세요.
- 파일은 AI,PSD,JPG, PDF 등 다양하게 접수가 가능합니다.
- **가로 패턴길이는 자유롭게 제작 가능합니다.** (세로폭은 반드시 맞춰주세요.)
- 전체 색상인 C,M,Y,K 색상합의 정상범위는 **30% 이상 250% 이하**입니다.
- CMYK 30% 미만, 각 색상값이 혼합된 연한 파스텔 컬러는 기계의 센서 인식에 따라 약간의 오차 범위가 생길 수 있습니다. (연한 파스텔 컬러는 가급적 단일 색상값으로 지정해주시는 것이 좋습니다.)



CMYK 합이 30% 미만 잘못된 색상예시



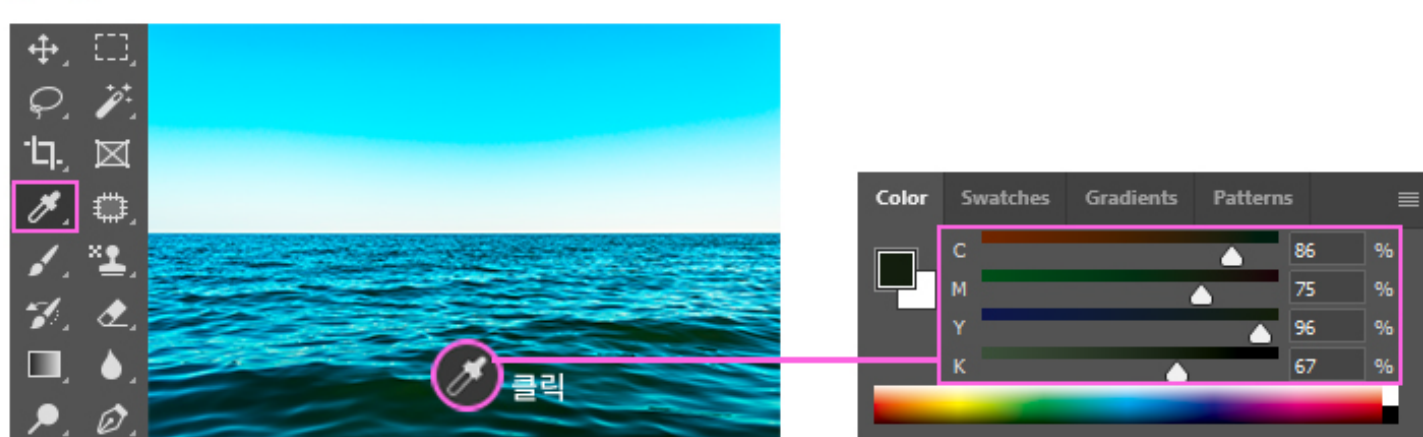
CMYK 합이 30% 미만, 연한 색상일 경우 단일색상으로 설정



검정색일 경우 K100으로 설정

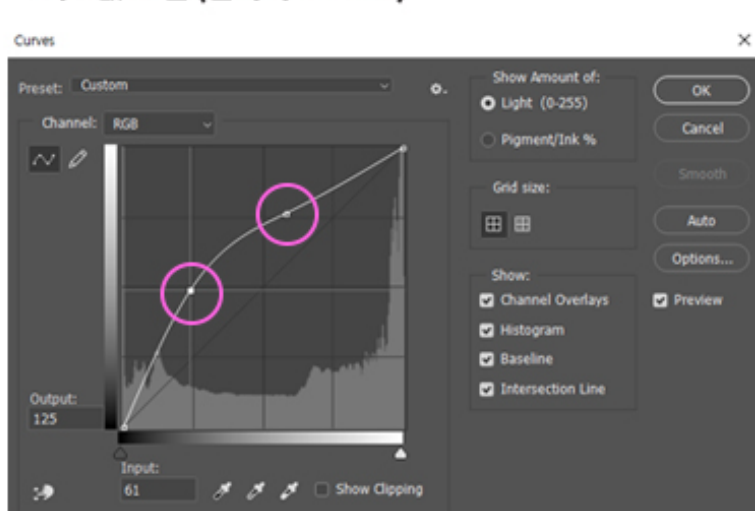
- CMYK 색상값의 합이 250%이 넘는 진한색일 경우 인쇄율, 잉크떨어짐의 원인이 됩니다.
- 검정색의 경우 **K100% 단일색상**으로 지정해주어야 인쇄변질을 방지할 수 있습니다.
- 별색으로 작업한 경우 임의대로 자동분판되어 진행, 모니터와 다르게 인쇄되오니 CMYK에 표현되는 색상으로 변환해주세요.
- 색상값 확인, 오버프린트와 일러스트레이터 CS6 버전으로 저장하는 경로에 대해서 상세한 설명을 꼼꼼히 확인해주세요.
- 제작가이드에서 벗어난 접수로 생긴 불량에 관하여 책임지지 않습니다. 꼭 확인 후 접수 부탁드립니다.

반드시 확인해야하는 주의사항 CMYK 색상합의 값 체크(포토샵)



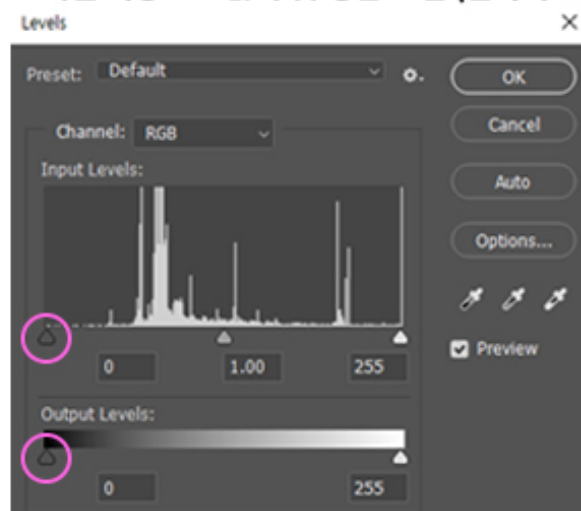
- 포토샵 도구 툴에서 '스포이드' 모양을 선택, 육안으로 보았을 때 어두운 부분을 클릭합니다.
- 윈도우 'color' (단축키 F6)창으로 CMYK 색상 4가지를 모두 더한 수치값을 확인해주세요.
- 해당 사진의 경우 어두운 부분 CMYK 합 300% 넘어 제작이 보류됩니다.
- 작업자에 따라 파일 수정 방법은 다양하나 제일 보편적으로 사용하는 간편한 방법을 안내드립니다.

● 커브값 조절 (단축키 Ctrl+M)

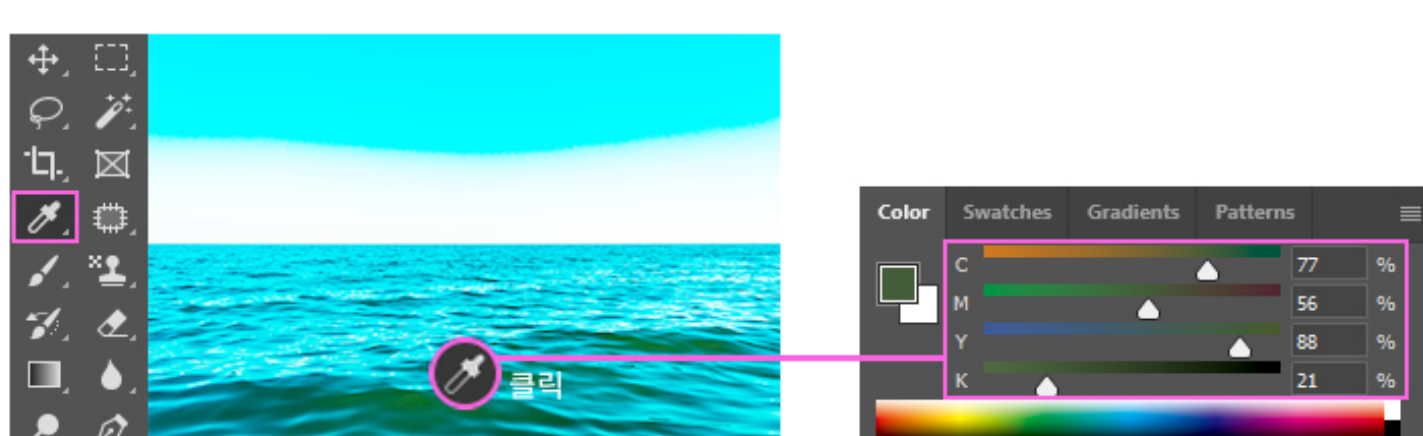


그래프 곡선을 선택하여 조절해주세요. 앵커 점을 추가하여 더욱 세부적인 보정을 할 수 있습니다.

● 레벨 기능으로 밝기 및 명암 조절 (단축키 Ctrl+L)

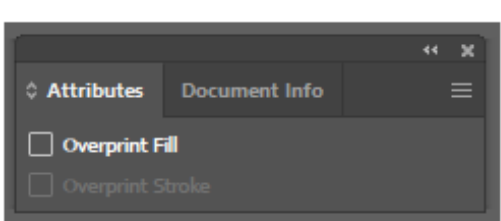


삼각형 포인트를 좌우로 슬라이드하여 수정할 수 있습니다.



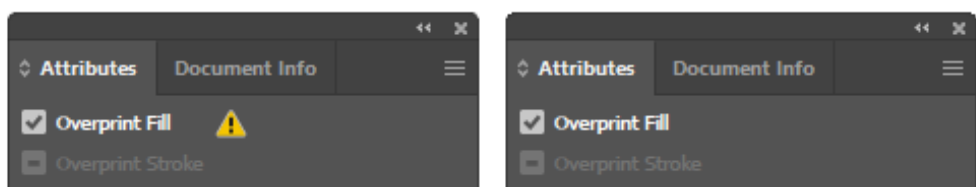
- 커브 및 레벨 효과 등 색상과 밝기를 조절하여 CMYK 합 250% 미만으로 수정되었습니다.

오버프린트 체크(일러스트 작업 시)



오버프린트가 없는 정상파일

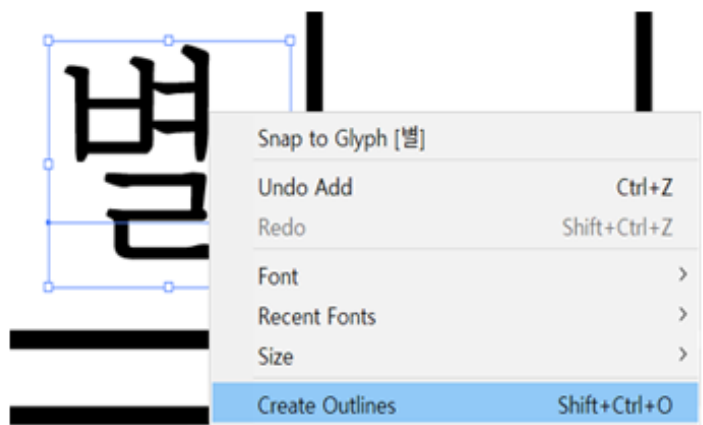
오버프린트 체크의 경우 일러스트레이터에서 반드시 확인 후 접수해주세요. 인디자인에서 텍스트와 디자인을 가지고 올 경우 반드시 확인을 요합니다. **Ctrl+Shift+Alt+Y** 클릭 후 이미지가 유실되는지 반드시 확인하세요.



오버프린트가 체크되어 있어 이미지가 유실 될 수 있음.

- 중복 인쇄 또는 겹쳐 찍기라고도 불리는 오버프린트는 오버프린트 설정이 있는 개체 아래에 있는 데이터를 인쇄하고 그 위에 오버프린트 개체를 다시 찍는 효과를 내는 것입니다.
- 화면상으로는 오버프린트 설정이 있는 최상위 개체만 보여서 중복 인쇄 효과를 볼 수 없어 인쇄 사고의 원인이 됩니다.
- 오버프린트 개체는 반드시 설정을 해제해야 합니다.
- 면(fill)과 선(stroke)을 분리하여 설정할 수 있으므로 모두 확인해야 합니다.
- 오버프린트 체크는 제작검수시 확인하기 어려운 디자인효과입니다. 체크 미확인 인쇄시 이미지 유실의 책임은 고객님에게 있습니다.

폰트 아웃라인 스트로크(윤곽선 만들기)



↑ 폰트 선택 후 마우스 오른쪽 클릭



아웃라인 스트로크 적용 안됨



아웃라인 스트로크 적용

- 폰트는 개당 최소 2mm 정도가 되어야 육안으로 확인 가능합니다.
- 반드시 아웃라인 스트로크 처리해주셔야 변형이 되지 않습니다.
- 단축키 Ctrl+Shift+O, 또는 마우스 오른쪽 클릭 후 create outline 선택
- 폰트 아웃라인 미처리 시 다른 폰트로 대체되어 인쇄되므로 꼭 주의해주세요.

선(stroke) →면(expand)으로 바꾸기

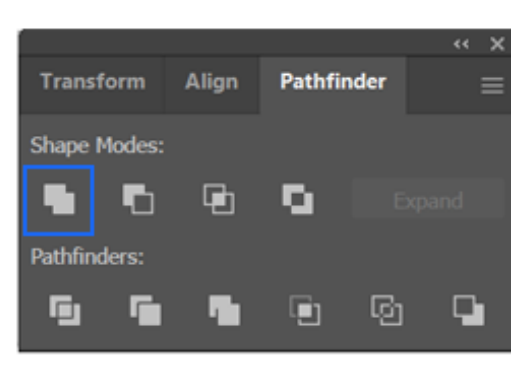
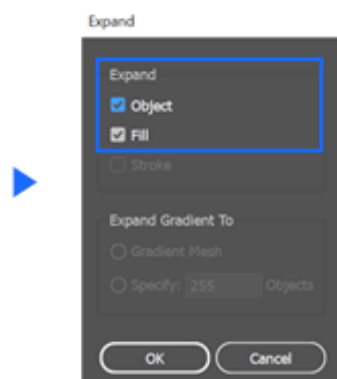
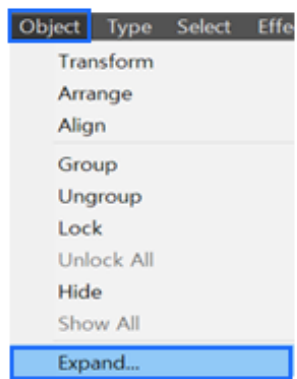


1. 선 효과 살아있는 상태로 조판 시 변형 생길 수 있음 (두께 일정하지 않음)

2. 선 효과 확장(expand)처리 된 외곽선 보기(Ctrl+Y)에서 면 처리로 확인

3. 확장 처리 후 병합처리까지 되어야 데이터 유실 되지 않습니다.

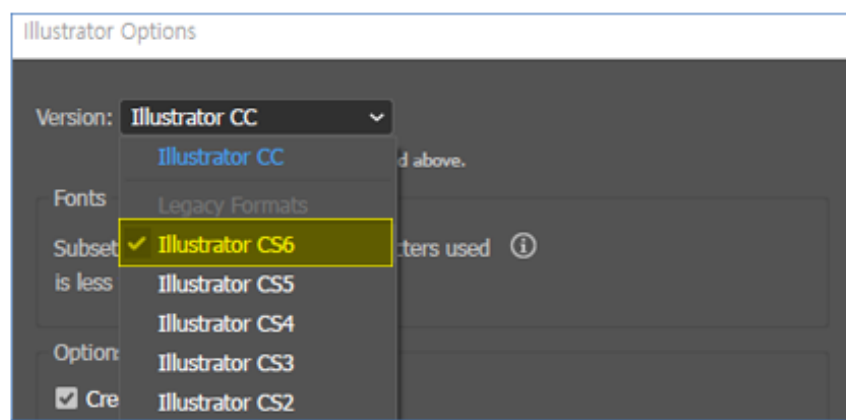
- 너무 얇은 선은 끊기거나 뭉쳐보일 수 있습니다. 최소 1pt (0.353mm) 두께가 되어야 표현 가능합니다.
- 선 두께 변형을 막기 위해 오브젝트를 선택 후 메뉴 → object → expand 클릭해주세요. 옵션창 stroke 선택 후 OK
- 원고지 디자인의 경우 선(stroke) 효과는 반드시 확장(expand)처리해 주세요.
- 확장 데이터는 전부 병합하여 보내주셔야 작업 시 데이터 유실 위험이 적습니다. (window → pathfinder → unite)



CS6 버전으로 설정하여 저장



마스킹테이프는 Adobe의 일러스트레이터CS6로 인쇄물이 조판되어 인쇄됩니다. 현재 최상위 버전인 CC버전에서 저장시에 깨지지않는 픽셀이 CS6에서는 미세한 변화가 생깁니다. 저장시에 하위버전으로 호환가능하도록 저장해도 하위버전에서 파일을 열면 아주 작은 이미지의 변화가 생길 수 있습니다. 이미지 외곽의 1~2픽셀정도가 생겨 흰라인을 만드는 현상입니다. 반복구간으로 제작되는 마스킹테이프 제작에 있어 치명적일 수 있는 현상으로 예민하고 미세한 차이가있는 이미지들은 확인에 확인을 거듭하여 진행중입니다. 최상위 버전에서 제작하시는 분들은 CS6버전까지 호환되도록 저장해주시고 시안확인을 신중하게 해주시기바랍니다.



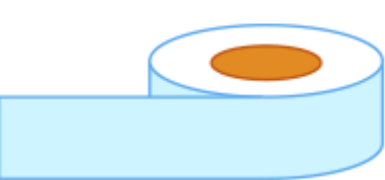
주의사항

재단시 0.5mm~1mm의 오차범위가 발생할 수 있으므로 중요 이미지는 전체폭에서 상하 각 1.5mm씩 내측에 배치해주세요. 테이프 풀림방향은 기본적으로 정방향(왼쪽->오른쪽으로 풀림)이며, 정방향&역방향 제작은 선택사항이 아닌 디자인에 따라 결정되는 부분입니다. 이해가 어려우시면 접수시 옵션에서 '상담 후 선택'을 선택해주세요. 오버프린트 체크의 단축키는 Ctrl+Shift+Alt+Y 입니다. 반드시 실행 후 이미지 유실이 없는지 확인 후 접수해주세요.

풀림방향

디자인에 따라 롤의 방향이 달라집니다. 접수시 마스킹테이프 풀림방향을 확인해 주세요.

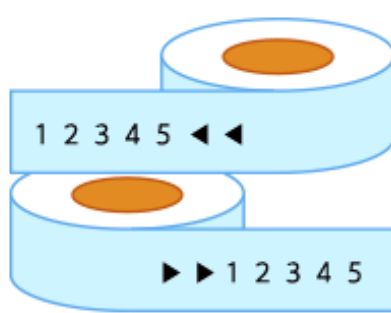
정방향



모든 주문제품이 정방향으로 왼쪽에서 오른쪽으로 풀립니다.

여분이 충분하거나 패턴이 맞는 디자인으로 제작가능합니다.

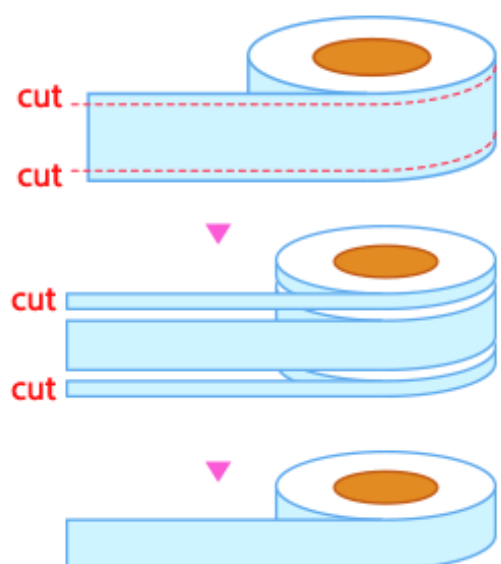
정방향 / 역방향



주문제품의 절반 수량이 나누어져 정방향,역방향으로 제작됩니다.

디자인의 여분이 없어 상하로 반전시켜 제작합니다.
+ 반전이 필요한 디자인에 텍스트가 포함되어 있으면 주의하세요. 반드시 레이어가 분리되어 있어야 합니다.

투터치



모든 주문제품이 정방향으로 오른쪽에서 왼쪽으로 풀립니다.

여분없이 레이어가 나누어져있지 않은 디자인과 이미지의 순서가 정확해야 할때 진행됩니다.

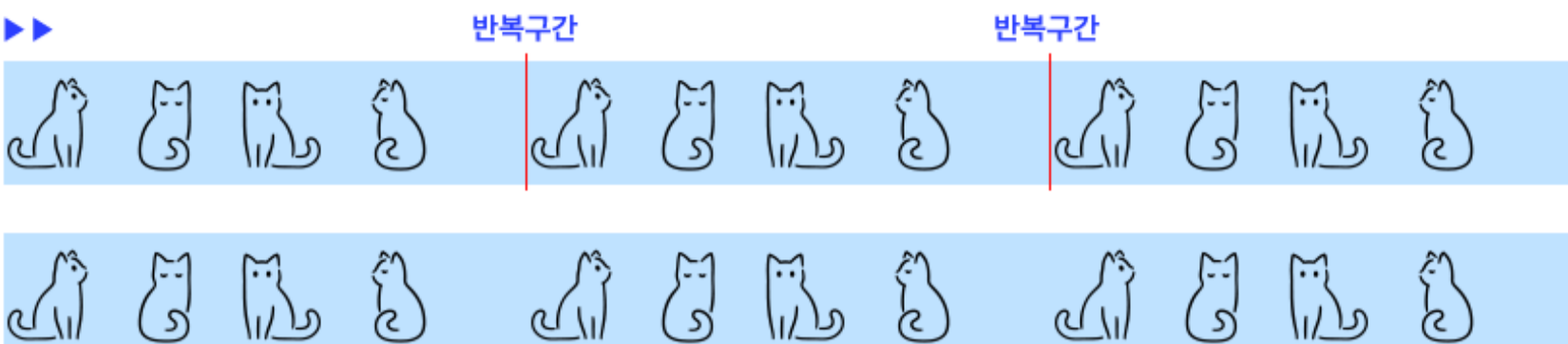
투터치 재단은 제작 사이즈 보다 한사이즈 5mm 큰사이즈의 단가로 진행됩니다.

정방향 제작 안내

정방향 제작건은 모든 주문상품이 같은 방향으로 제작됩니다.

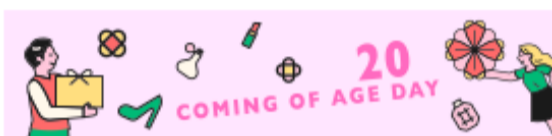
가로의 동일한 패턴반복시 디자인이 자연스럽게 이어지는지 간격, 패턴연결 등을 꼭 확인해 주세요!

잘못 작업된 시안1) 간격이 동일하지 않음



패턴 연결시 한 구간이 끝나는 간격과 처음 이어지는 간격이 넓어 어색해보입니다. 간격이 동일하도록 작업해주세요. 의도적으로 간격을 설정하신 경우 주문시 확인이 필요합니다.

잘못 작업된 시안2) 반복구간에서 이어지지 않는 이미지

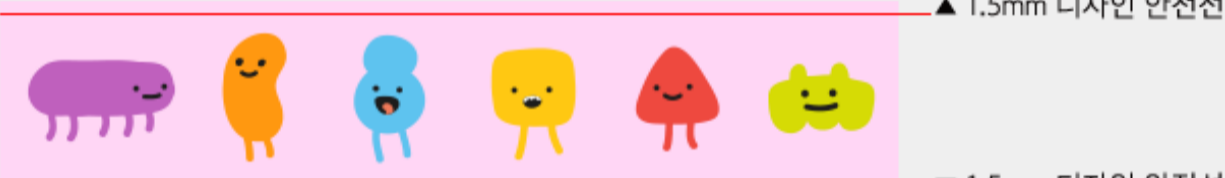


패턴 연결부분이 이어지지않는 이미지는 끊어진 것 처럼 부자연스럽게 이어집니다.

정방향 가능 디자인

◆ 위 아래 안전선을 넘기지 않는 디자인

● 안전선을 넘기지 않는 디자인.

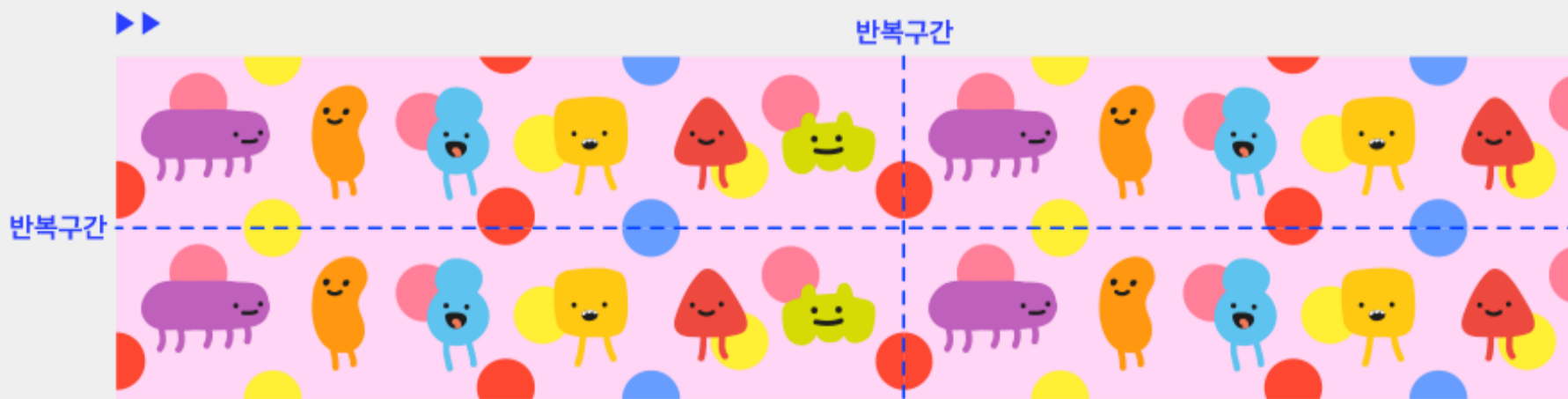
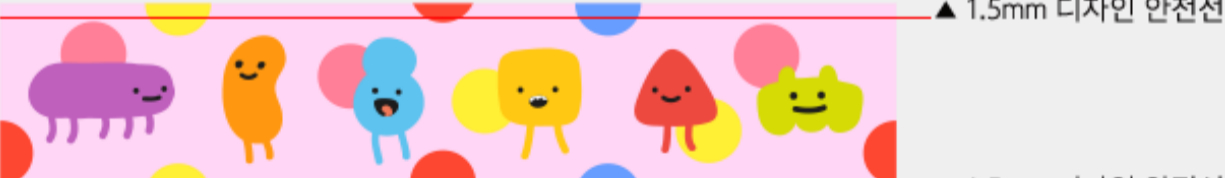


안전선 여백 상하 1.5mm 안에 이미지와 폰트가 있어 정방향 제작 됩니다.

● 배경 패턴이 안전선을 넘기지 않는 디자인.



● 배경 패턴이 안전선을 넘어 상하 좌우로 반복되어도 패턴이 맞물려지는 디자인.

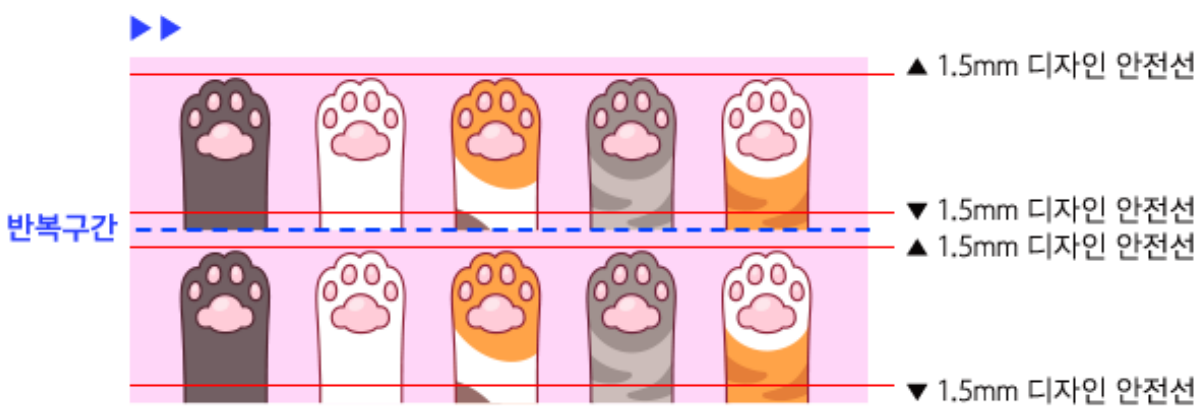


패턴이 상하좌우 연결되어 정방향으로 제작 가능한 디자인 입니다.

정방향 / 역방향 제작 안내

주문상품의 절반 수량이 정방향/역방향으로 나뉘어 제작됩니다.
 ex) 30개 주문시 정방향15개, 역방향 15개로 제작.

정방향으로만 진행할 수 없는 디자인) 여분이 없는 디자인을 정방향으로만 제작했을때



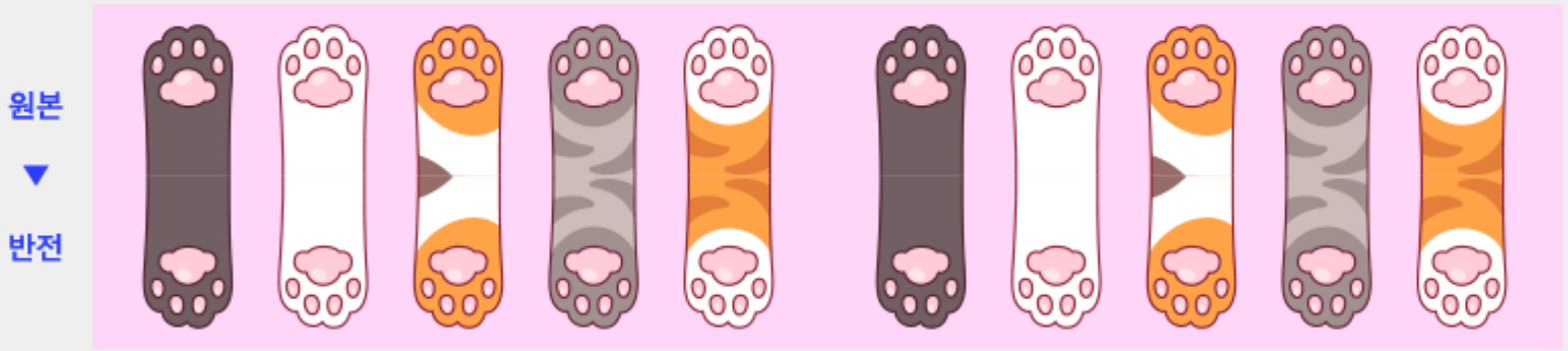
* 정방향으로 제작했을 때 밀림발생 예시



디자인이 안전선을 넘을경우, 가장자리 패턴의 맞물림이 일치하지 않으면 재단시 밀림이 생겨 반복구간의 이미지가 함께 재단될 수 있습니다.

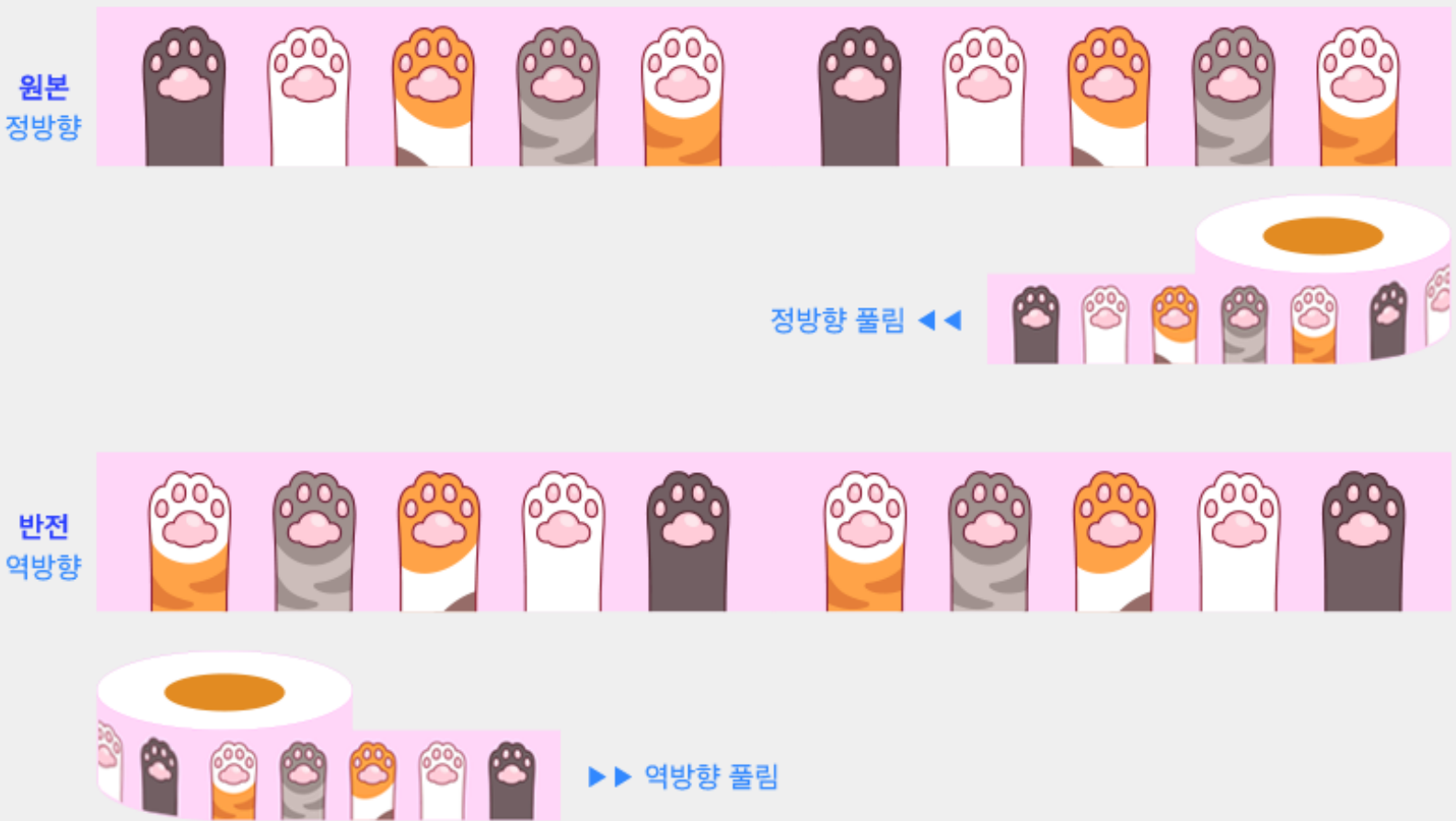
정방향 / 역방향 제작

◆ 디자인의 맞물림을 맞추기 위해 상하 반전시켜 조판합니다.



밀림이 발생했을경우를 최대한 방지하기 위해 이미지를 상하 반전하여 조판합니다.
 재단 후에 반전된 디자인을 바로 돌리면 최종 결과물이 역방향 됩니다.

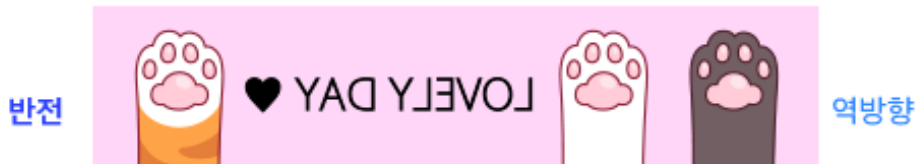
정방향/역방향 진행 최종 결과물 예시



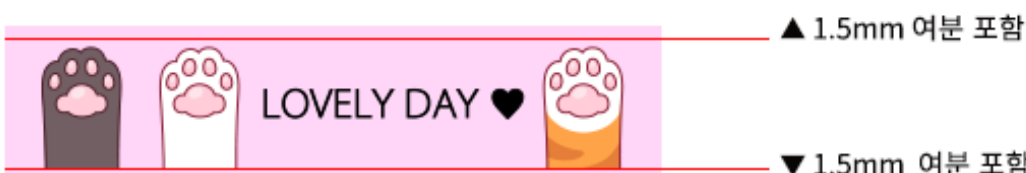
역방향 진행시 텍스트가 있는 디자인) 정방향 / 역방향 으로 진행하는 디자인에 텍스트가 있을경우



*** 텍스트 반전 발생 !! ***



역방향으로 뒤집힌 디자인에 텍스트가 함께 있다면 반전됩니다.



상,하 1.5mm 여분을 주어 띠처리할 경우 정방향으로만 제작 가능합니다. (띠처리도 인쇄되는 영역입니다.)

투터치 재단 제작 안내

투터치 제작건은 모든 주문상품이 같은 방향으로 제작됩니다.

★ 투터치 제작 유의사항 ★

진행하는 사이즈의 상하 여분 5mm가 재단되어 최종적으로 받아보시는 마스킹테이프는 주문폭에서 -5mm가 됩니다.

완성품은 20mm폭으로, 이 때 제작수량과 단가는 25mm폭이 기준이 됩니다

투터치 재단

상하 각2.5mm로 두 번 재단하여 디자인과 패턴에 상관없이 정방향으로만 제작합니다.

투터치 재단이 필요한 경우

- 디자인 배경이 세밀하고 복잡한 도안과 **역방향 풀림**으로 제작되길 원하지않는 경우
- **텍스트 레이어**가 분리되어있지 않은 디자인 파일 (글자,폰트,텍스트 모두 해당)
- 이미지에 이야기 흐름이 있어 **정방향으로만 제작**해야하는 경우의 디자인

투터치 제작

◆ 디자인 상하의 여분을 두 번 잘라 제작합니다. 디테일한 맞춤이 필요한 디자인 제작시 진행됩니다.



배경여분은 있지만 상하 좌우로 반복했을때 배경이 전혀 맞지않는 디자인, 텍스트레이어가 분리되지않은 디자인.



배경여분 상하를 재단합니다. 총 5mm가 재단됩니다.

